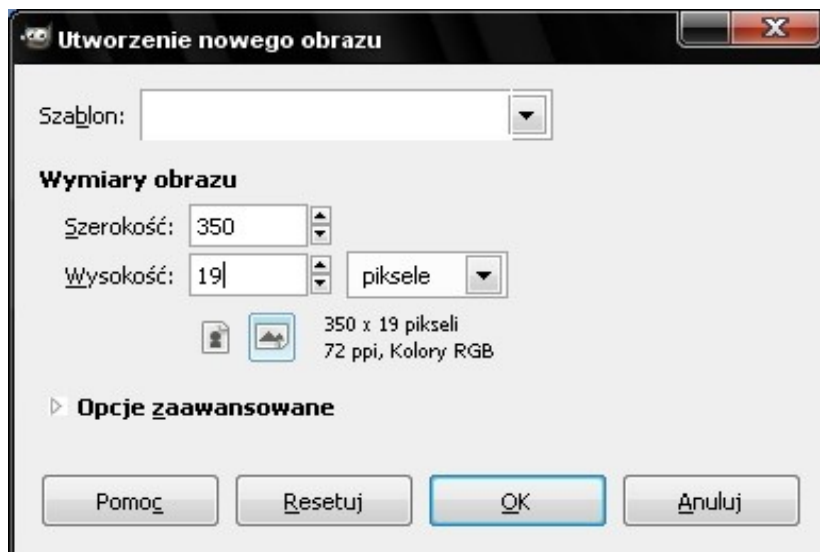
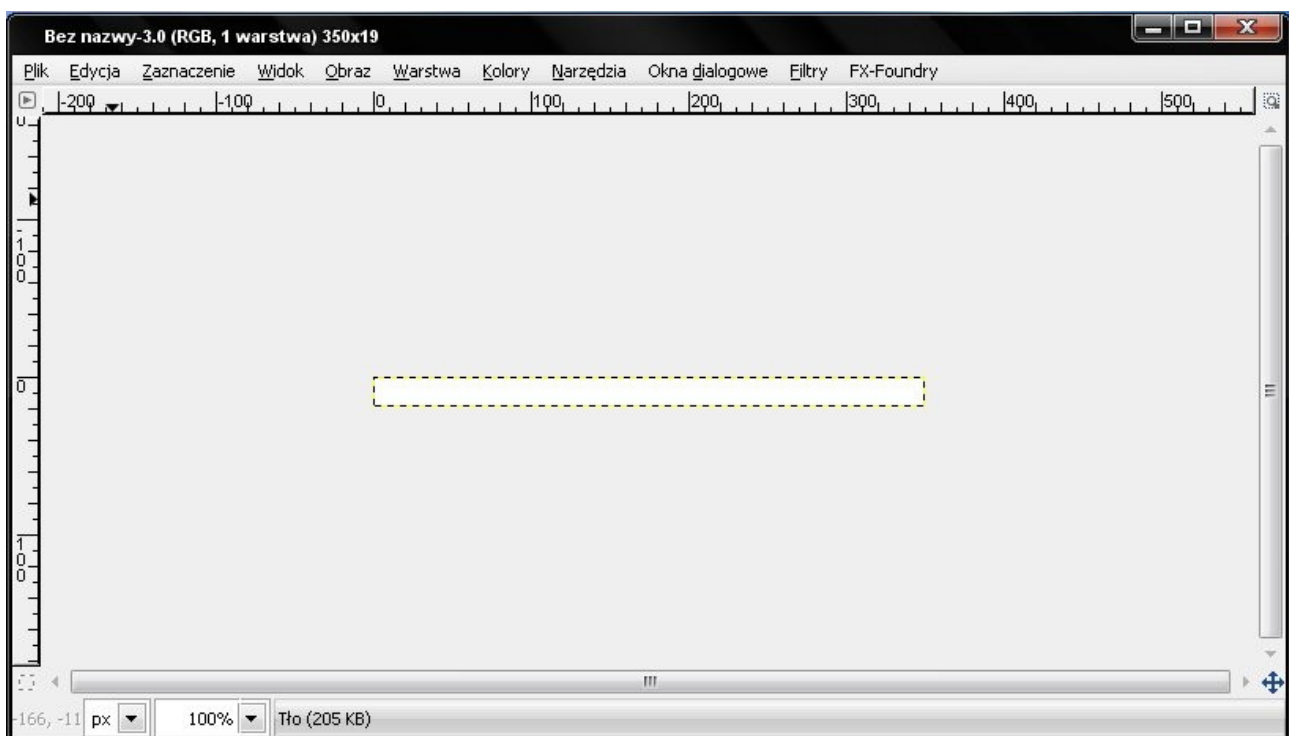


Tworzenie Userbara W GIMPIE

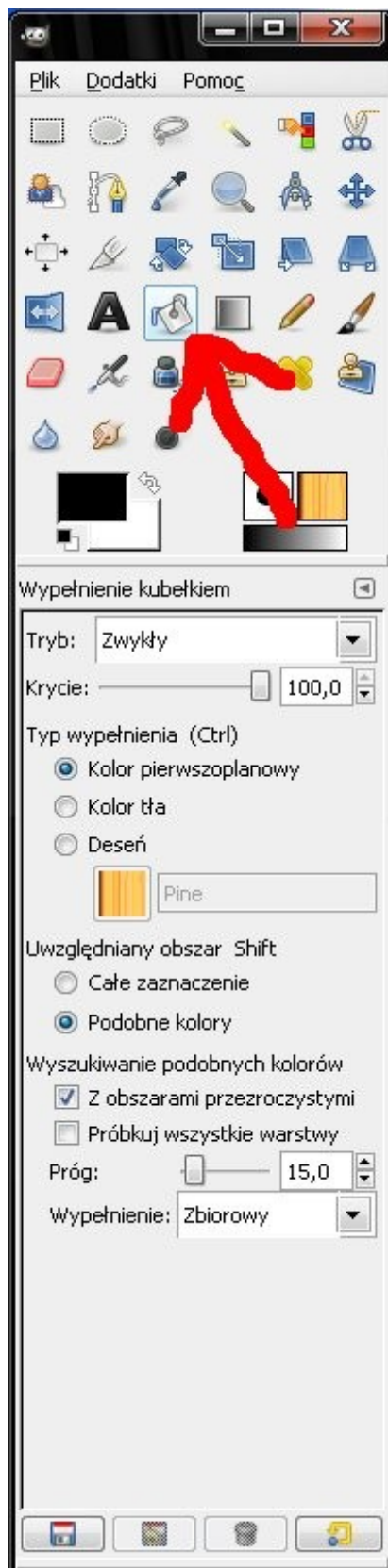
W oknie GIMPA wymieramy. **Plik > Nowy** i wpisujemy wysokość 19 i szerokość 350.



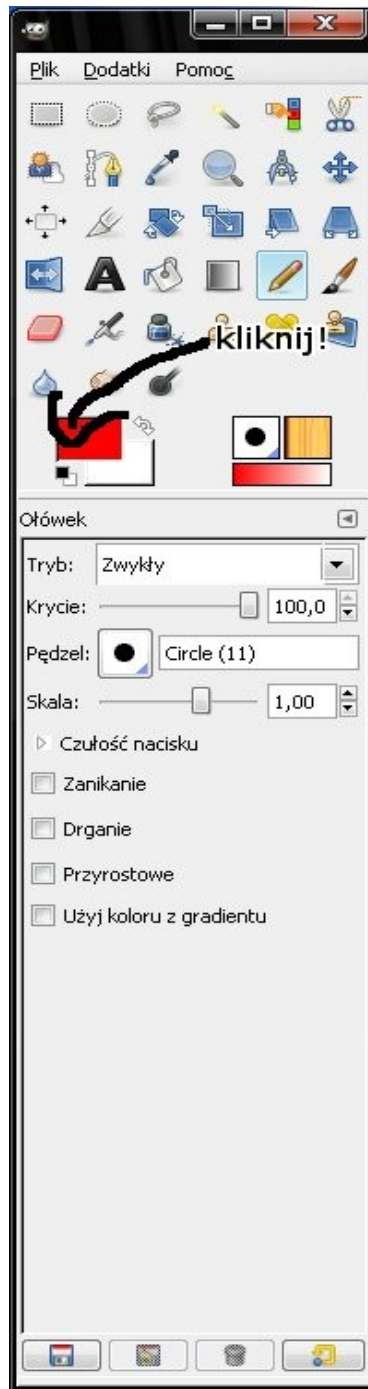
Po kliknięciu na OK ukazuje man się takie okno.



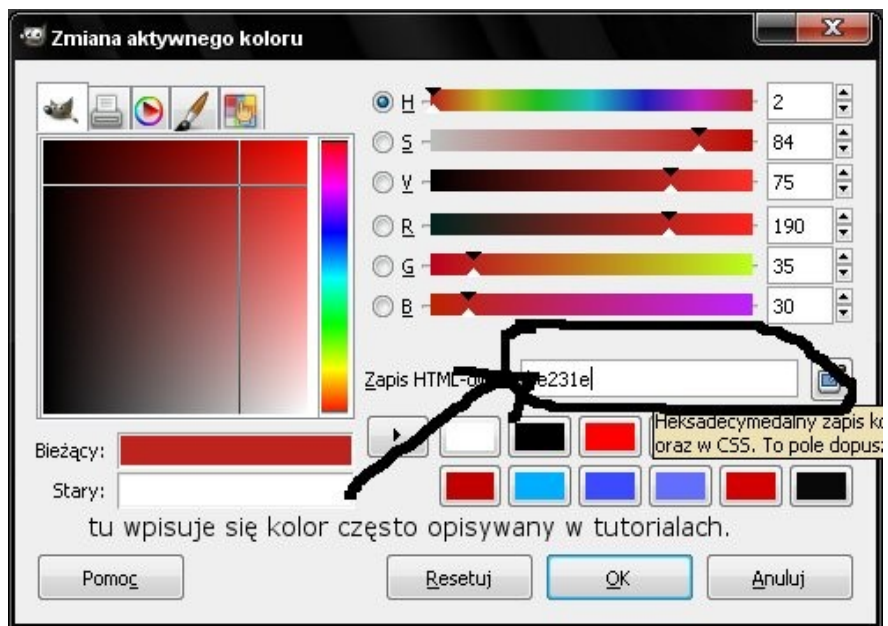
Następnie z Przybornika Gimpa wybieramy wypełnianie Kubetkiem.



klikamy na kwadrat koloru pierwszoplanowego.

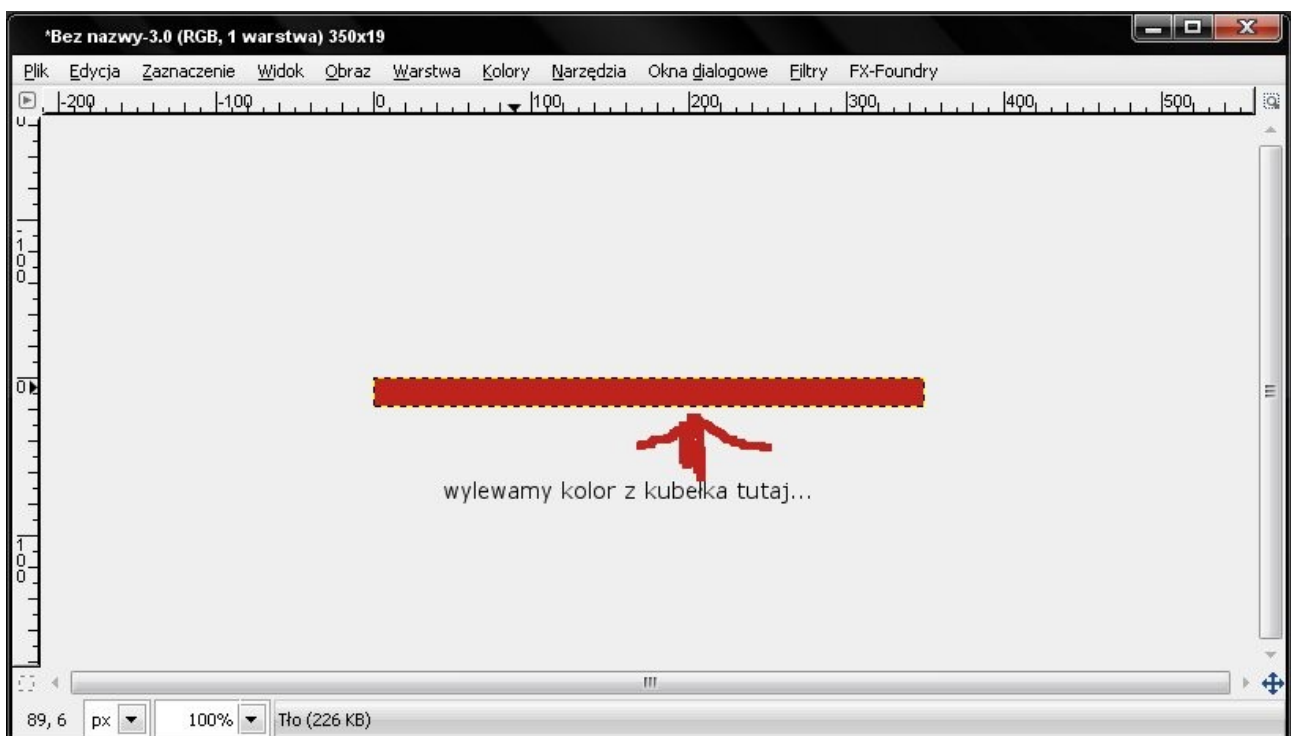


Ukazuje nam się takie okienko.

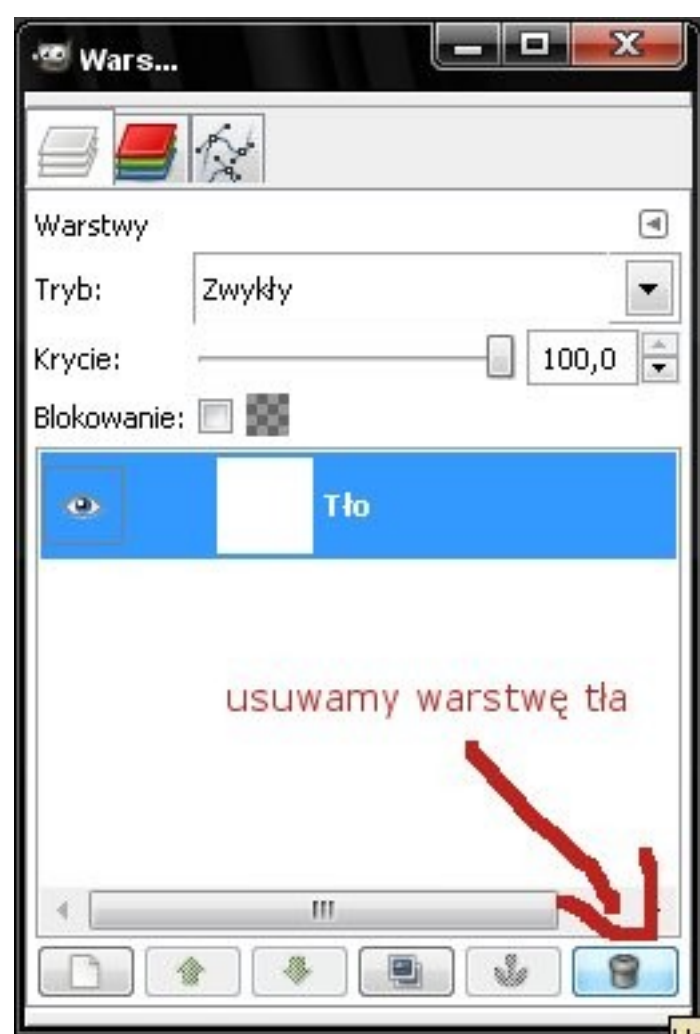
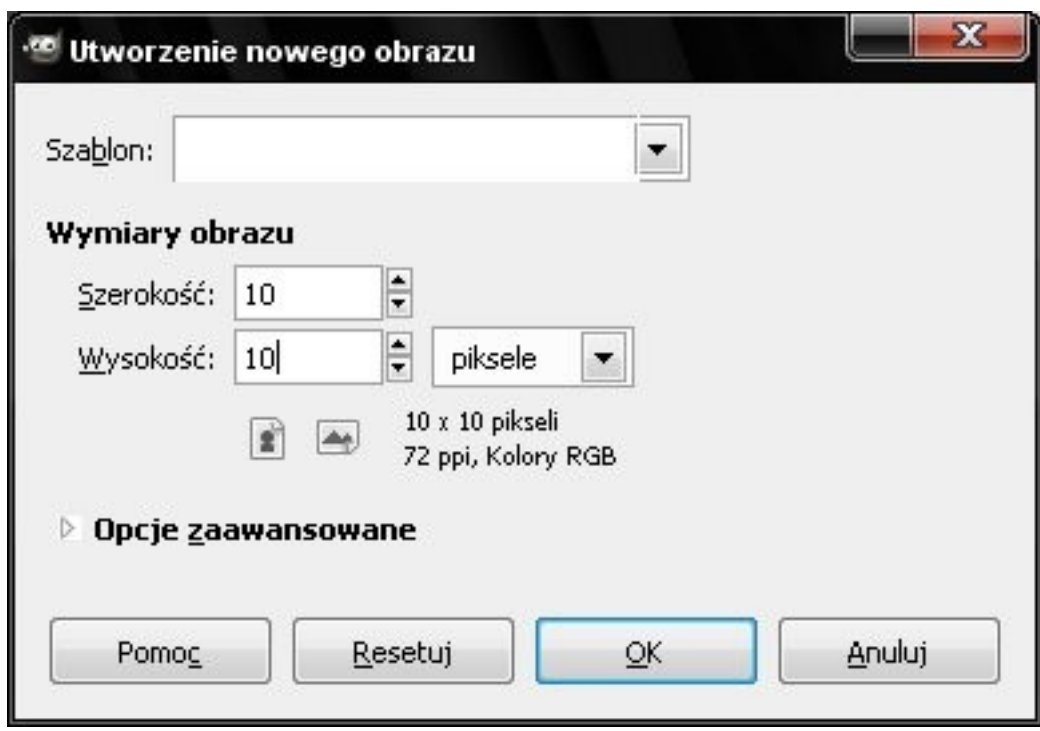


W miejsce pokazane na screenie wpisujemy kolor **#be231e**

Następnie wypełniamy obraz wybranym wcześniej kolorem.



Następnie nie zamykamy tego okna, ale tworzymy nowy obraz o wymiarach 10x10

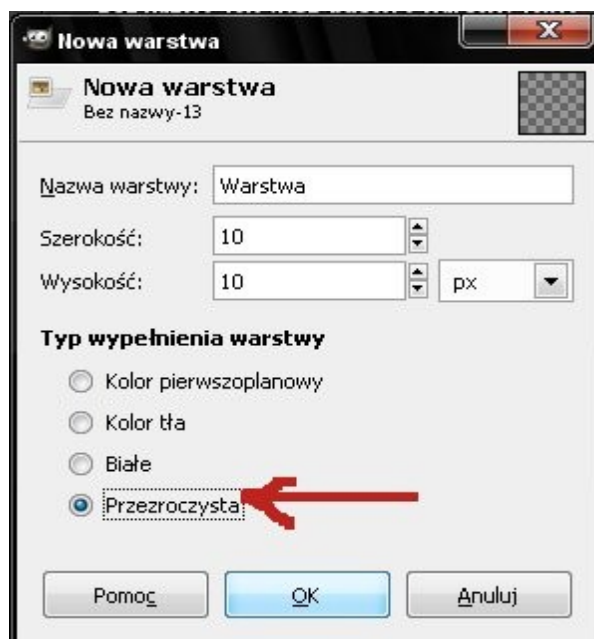


Przechodzimy do okienka warstw, i usuwamy warstwę tła,

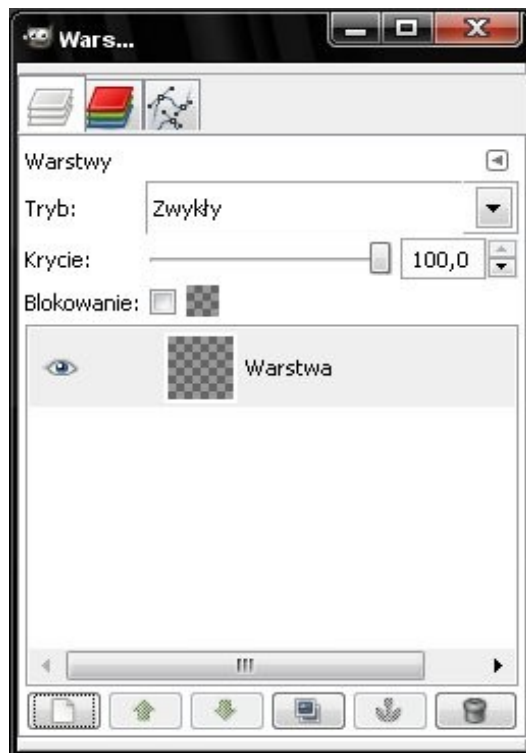
raz tworzymy nową



przezroczystą warstwę.

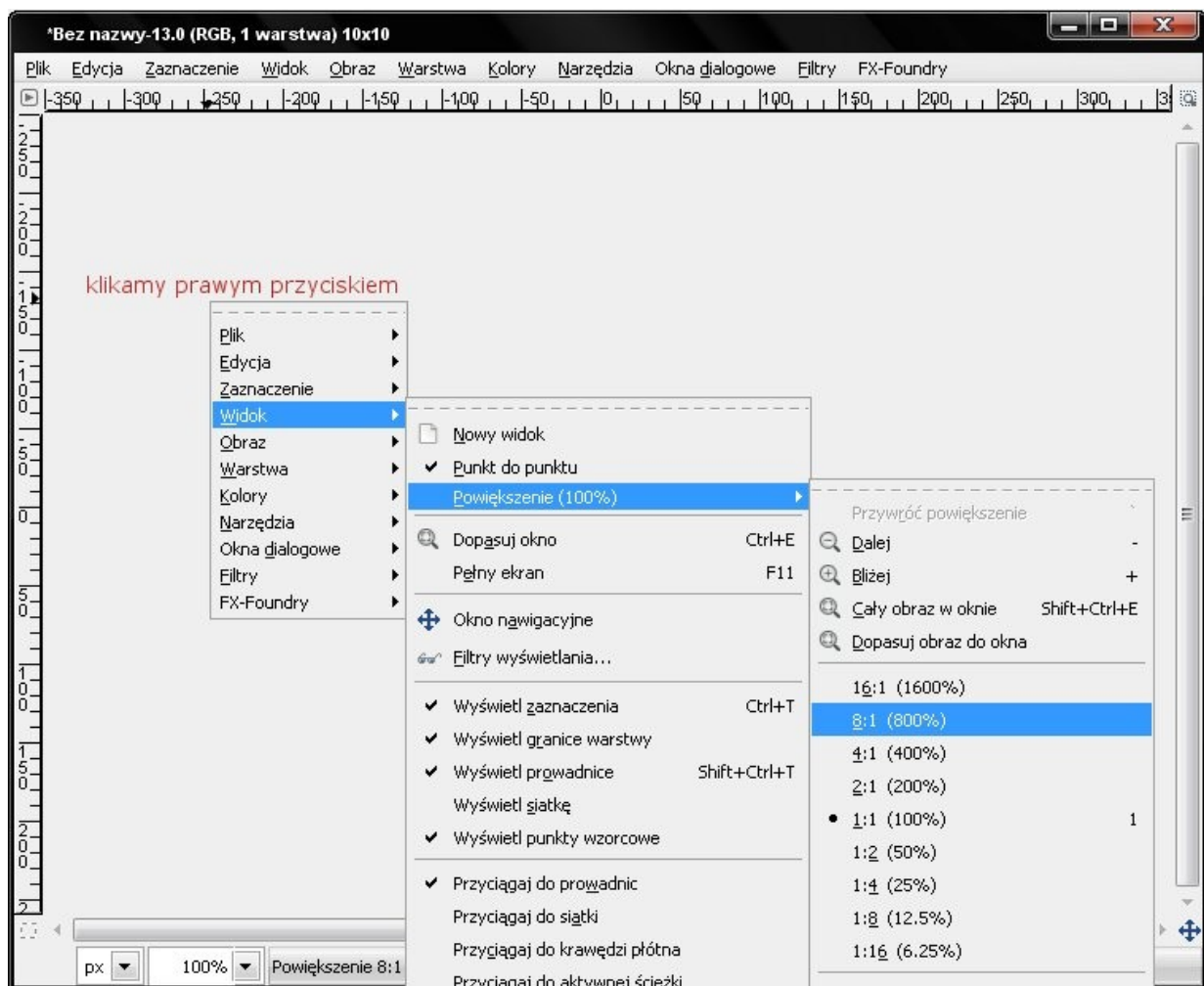


Otrzymaliśmy coś takiego:

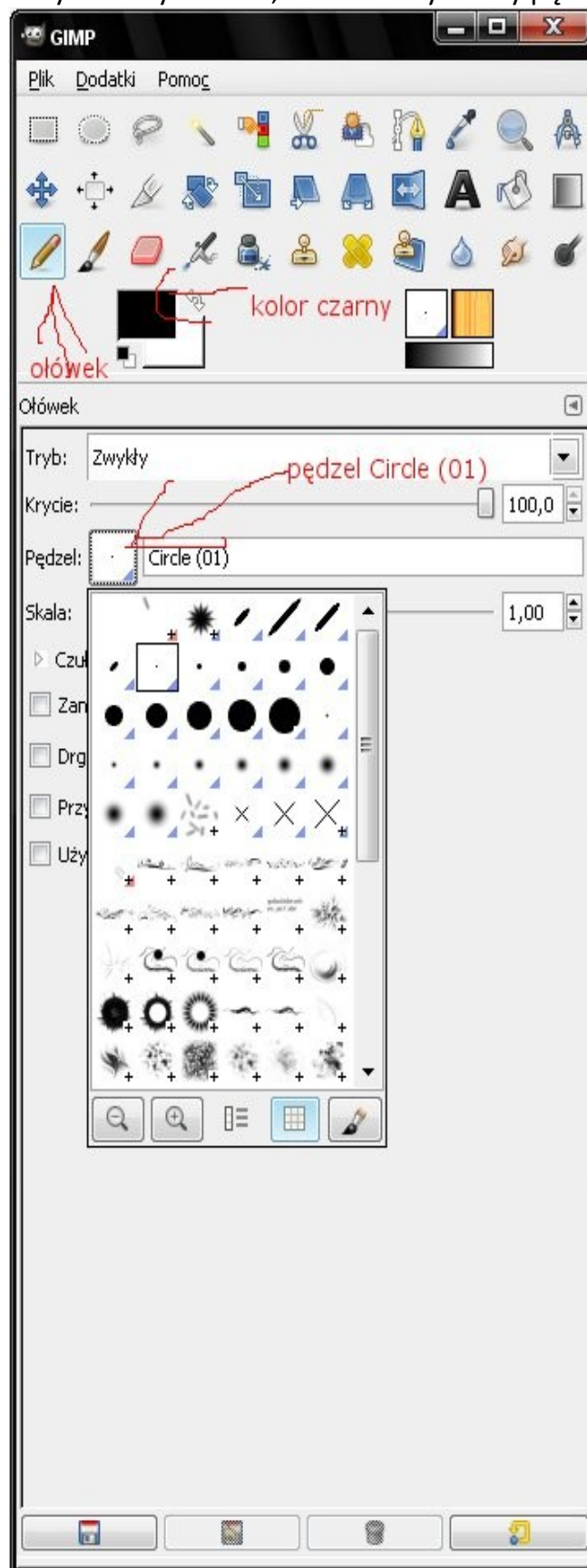


przechodzimy do okna obrazu,

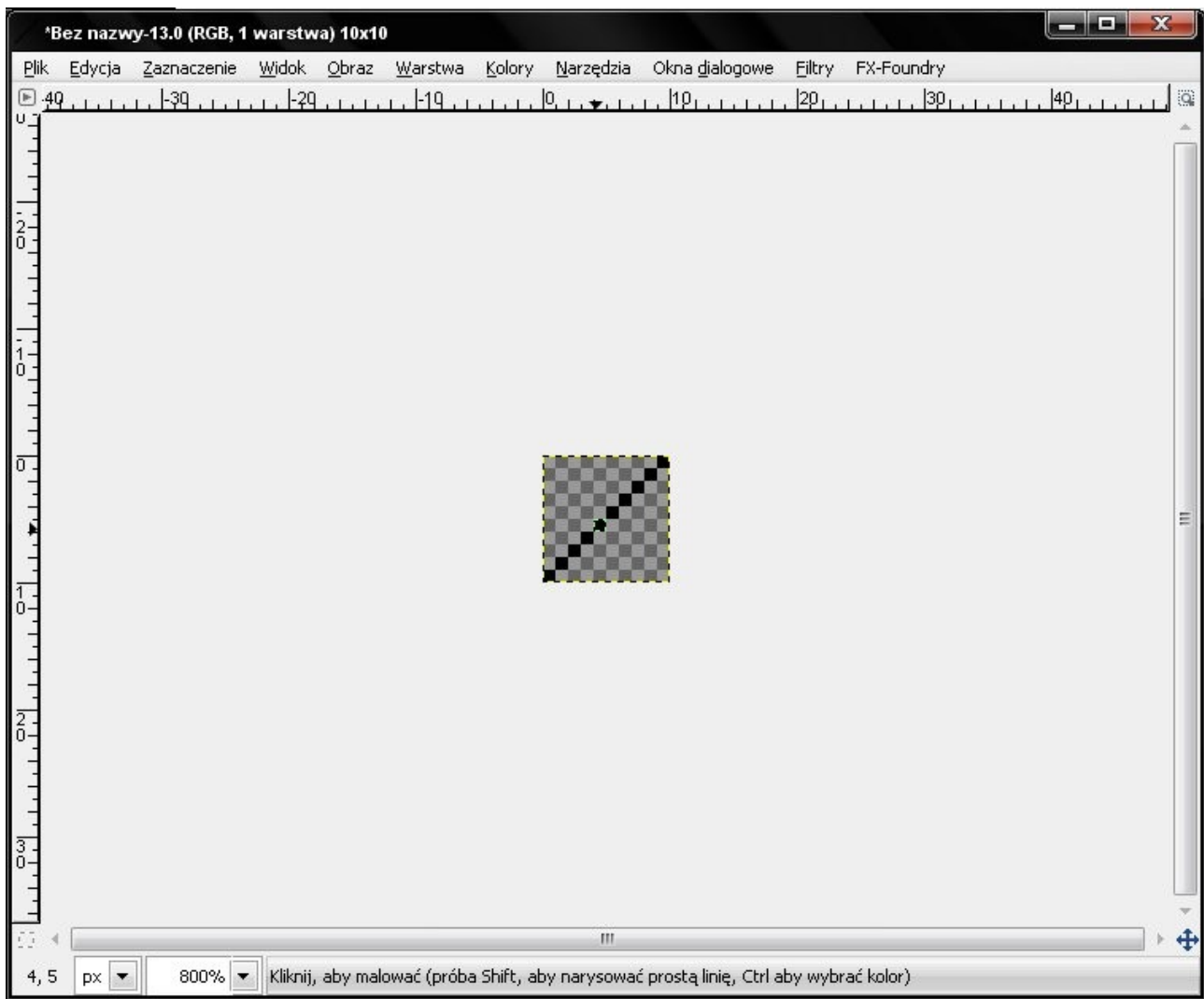
i powiększamy obraz do skali 8:1 tak jak na screenie:



następnie z przybornika wybieramy ołówek, kolor czarny i mały pędzelek Circle (01)

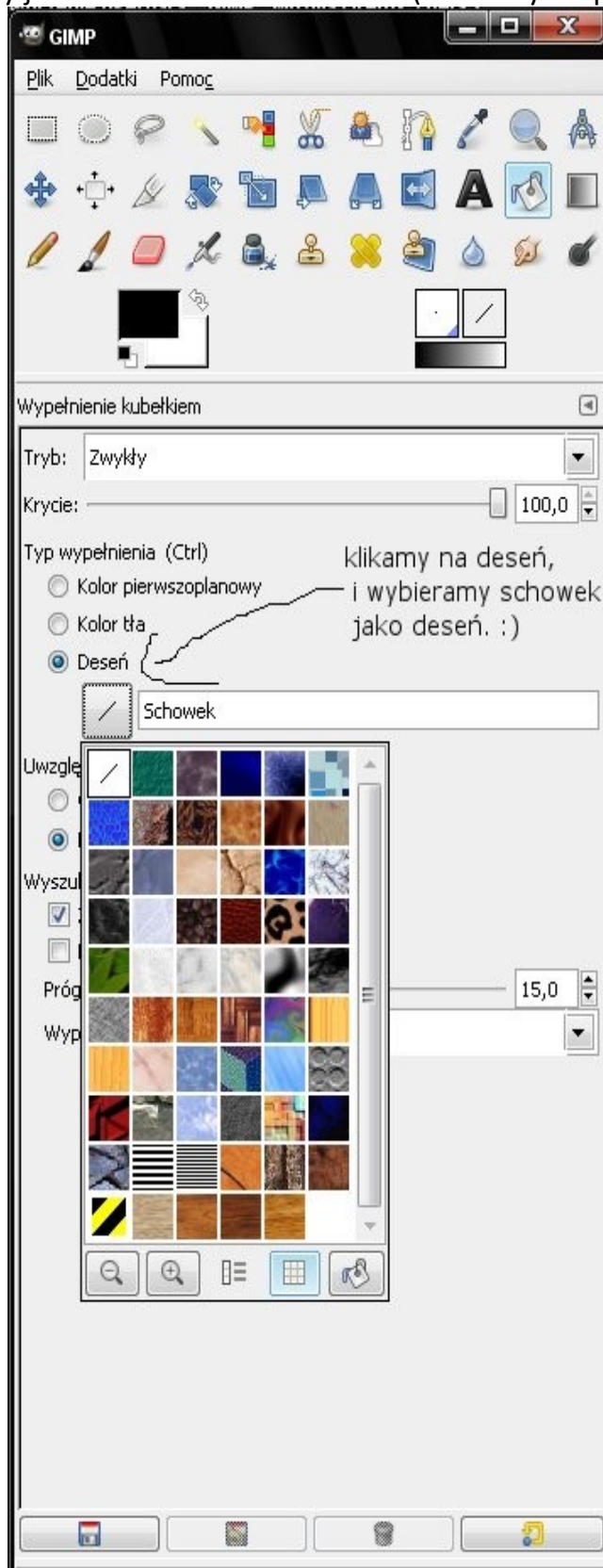


następnie na obrazie rysujemy ukośną kreskę taką jak na screenie.

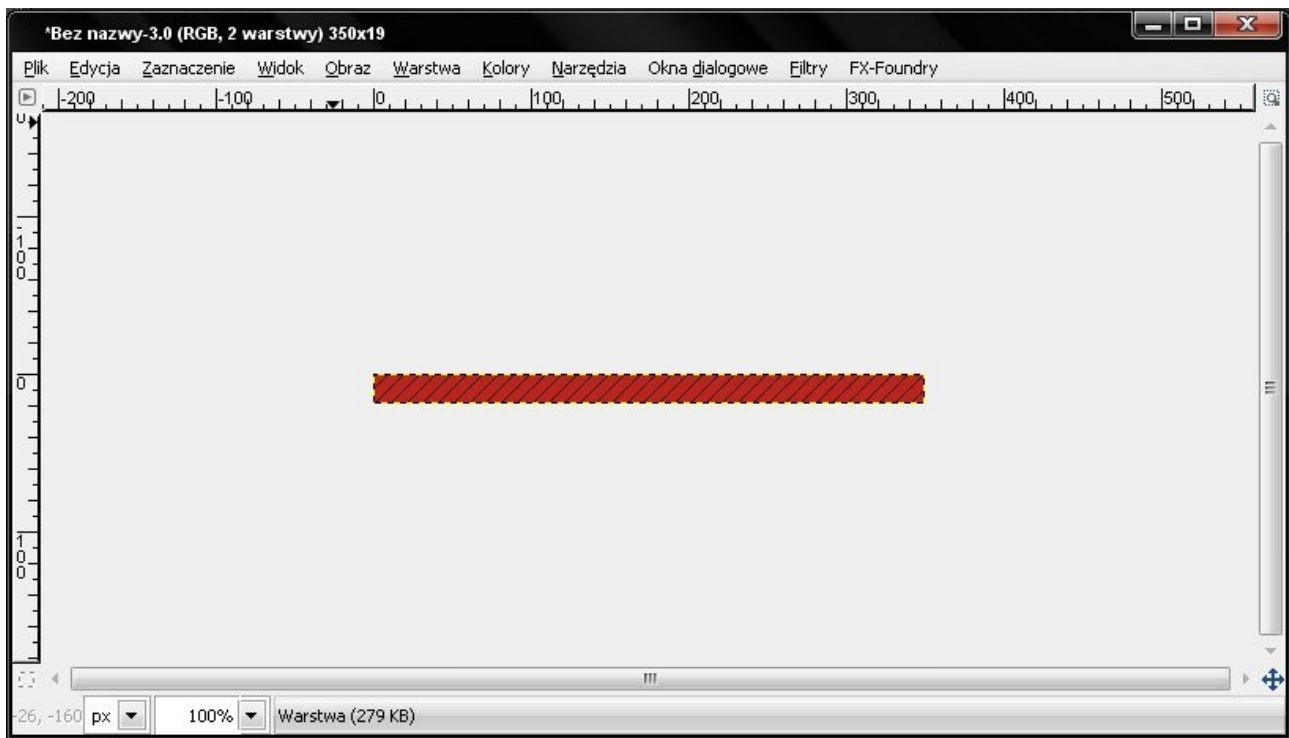


Zaznaczamy całość (ctrl+a) i kopiujemy (ctrl+c)

następnie wracamy do pierwszego obrazka i z przybornika wybieramy wypełnienie kubelkiem, i ustawiamy jako deseń obraz ze schowka (ten który skopiowaliśmy).



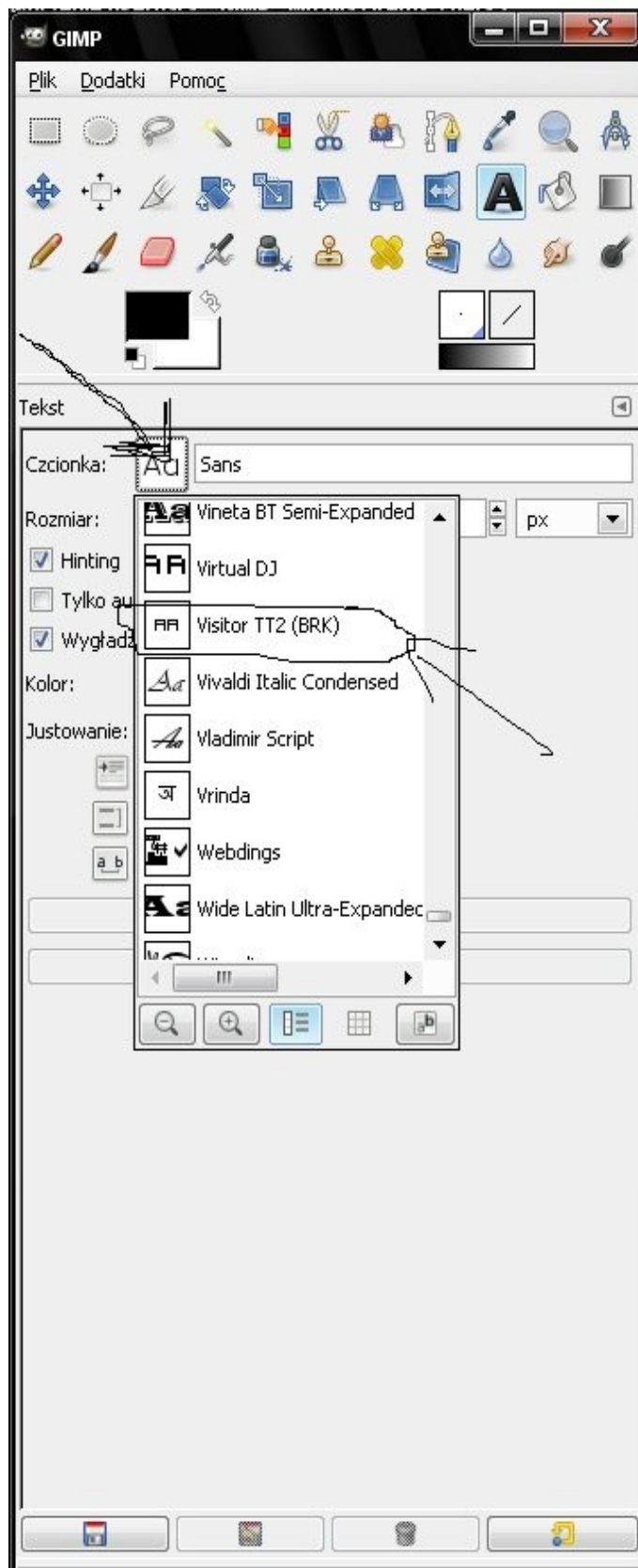
Tworzymy nową przezroczystą warstwę nazwyamy ją pattern i wypełniamy obrazek wybranym ze schowka deseniem.



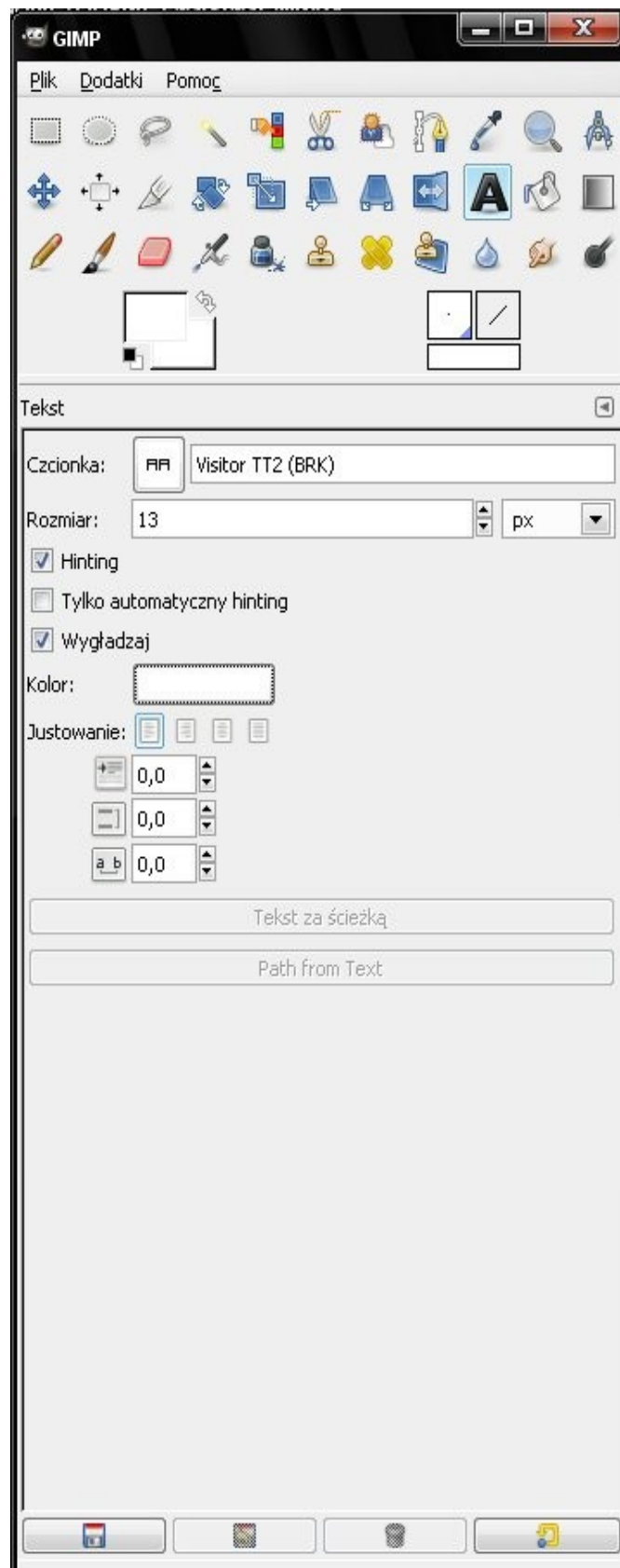
Przechodzimy do okienka warstw. I zaznaczając warstwę pattern zmniejszamy jej krycie na 30.



następnie wybieramy narzędzie tekstowe, i wybieramy czcionkę podaną na screenie.



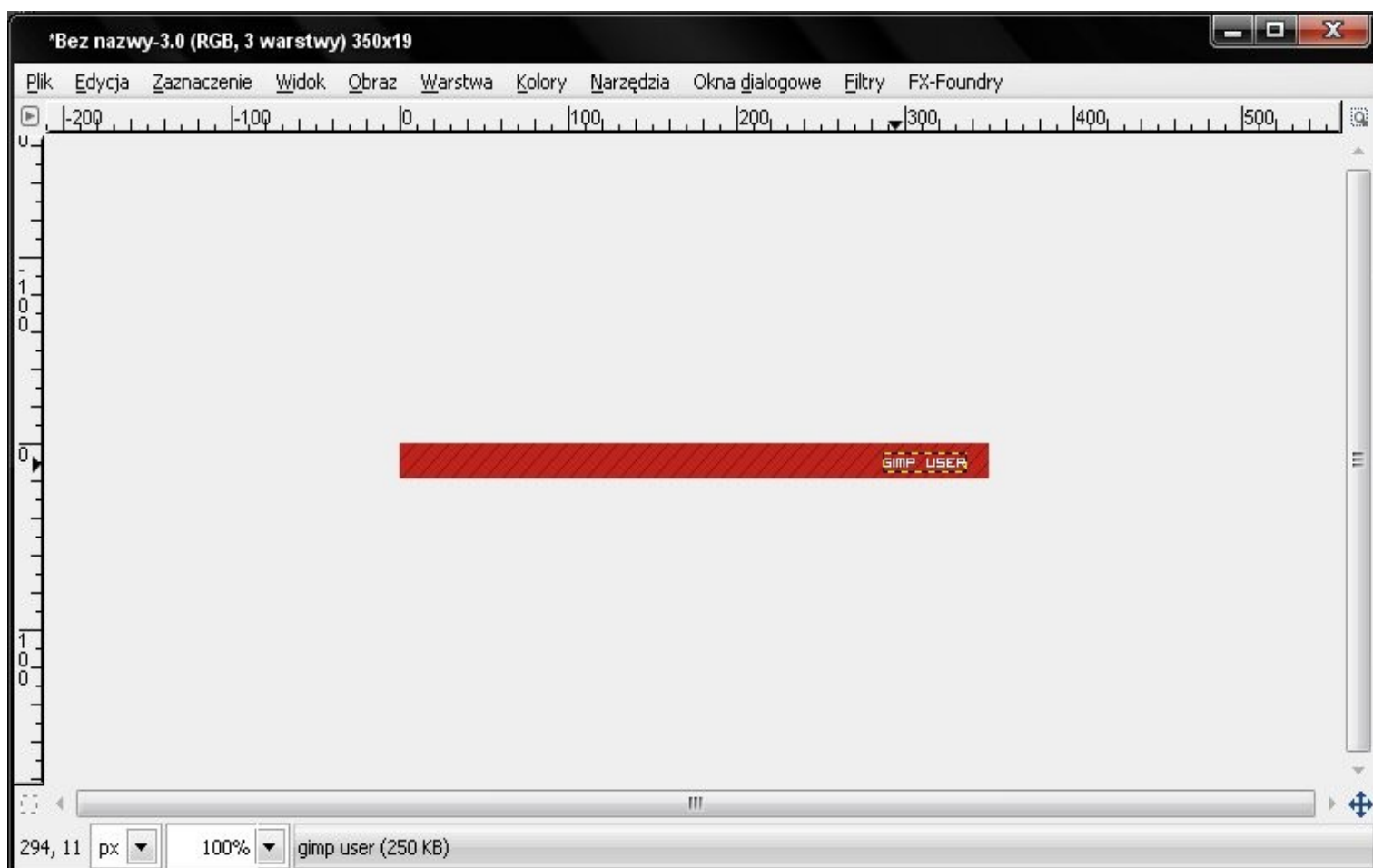
I wybieramy parametry jak na screenie:



klikamy na obrazie i w okienku piszemy swój tekst w moim przykładzie jest to „gimp user”

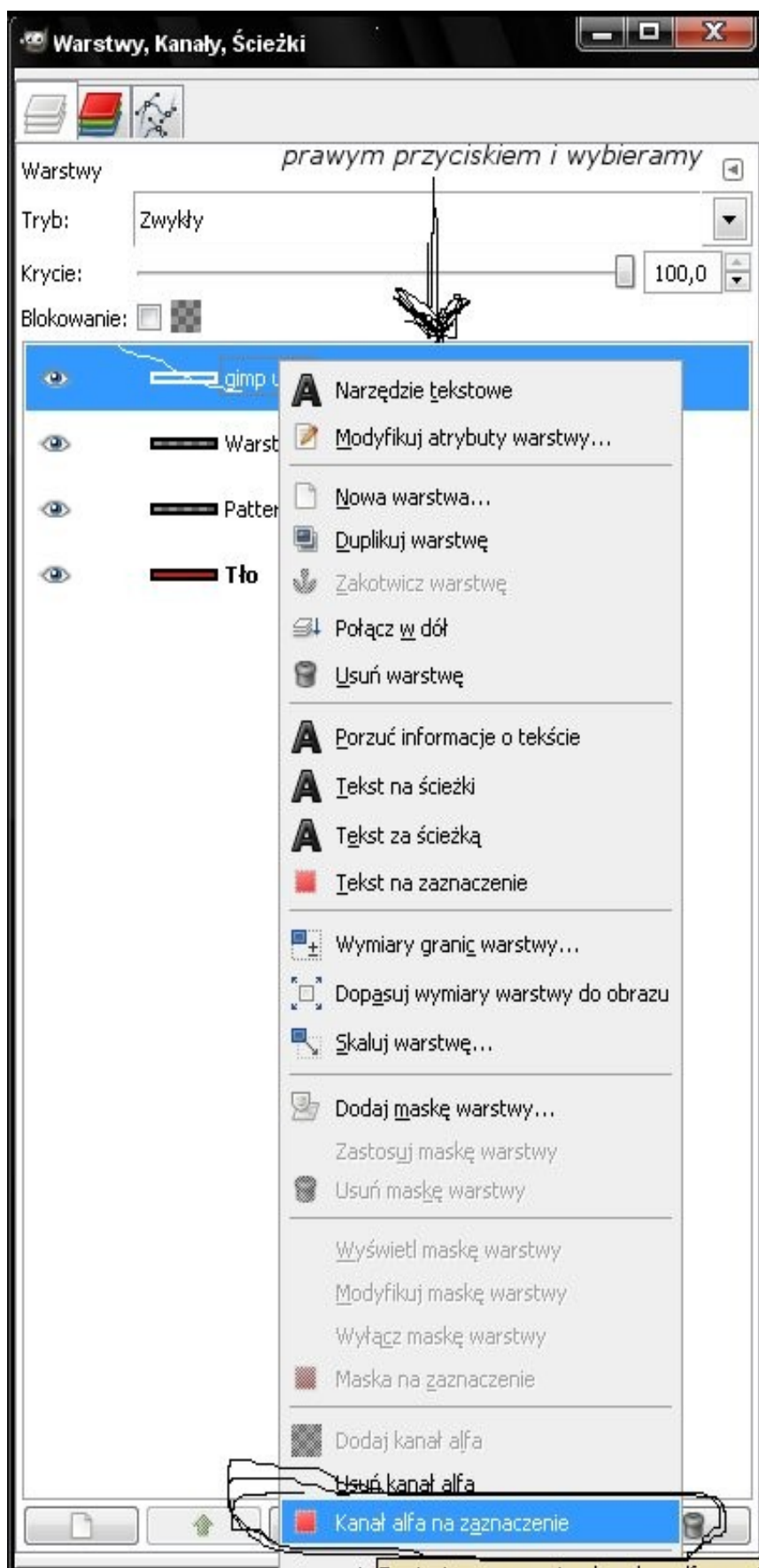


następnie używając narzędzia przesunięcia ustawiamy obrazek jak na obrazie

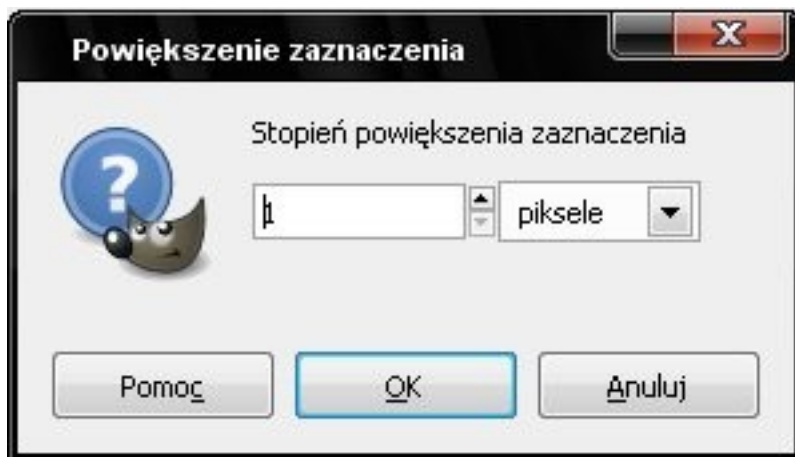


następnie przechodzimy do okna warstw tworzymy nową przezroczystą warstwę i przesuwamy ją pod tekst.

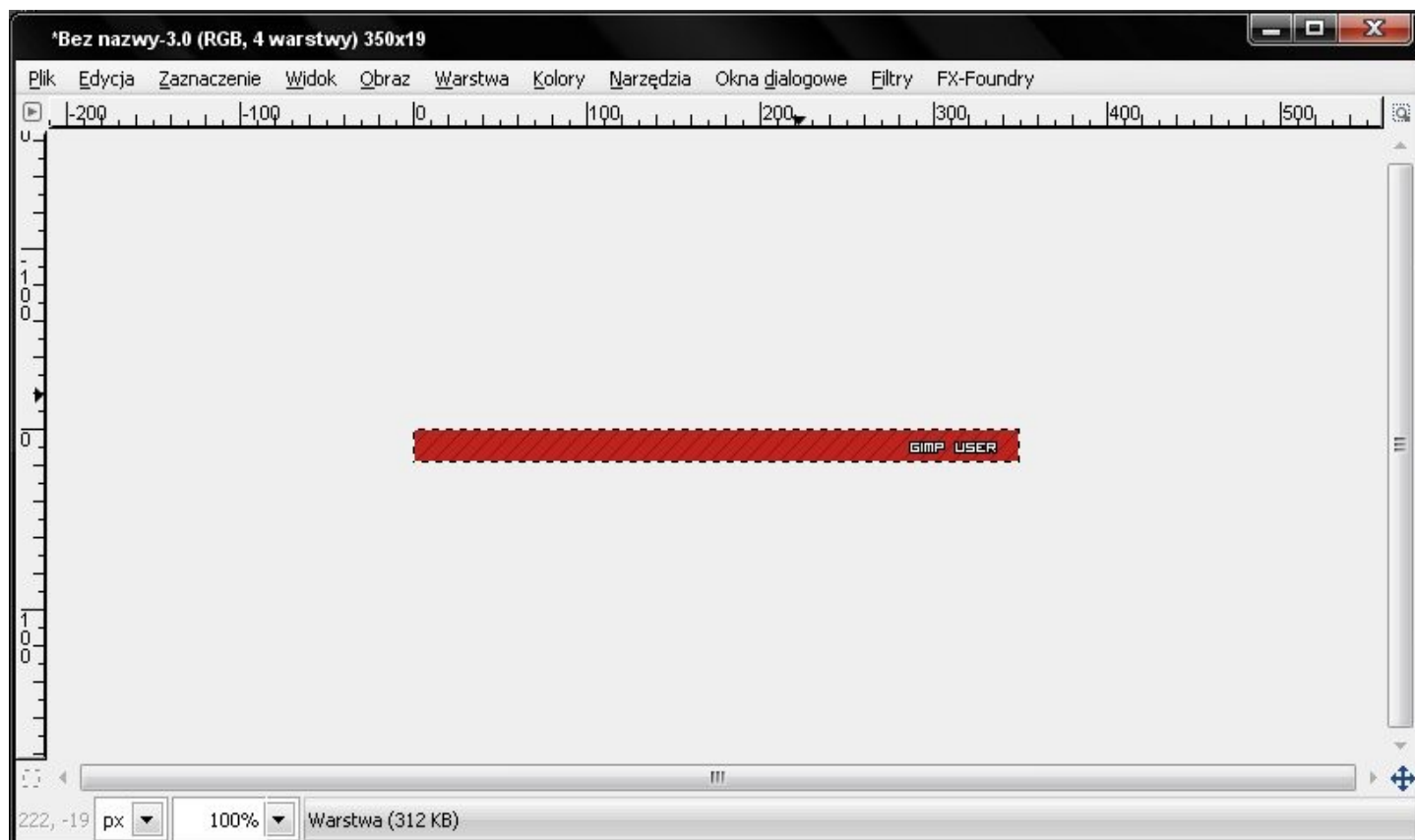
Klikamy prawym przyciskiem na warstwie z tekstem i z menu wybieramy kanał alfa na zaznaczenie



przechodzimy do okna obrazu i z menu *zaznaczenie* wybieramy *powiększ*. I wpisujemy wartość 1.



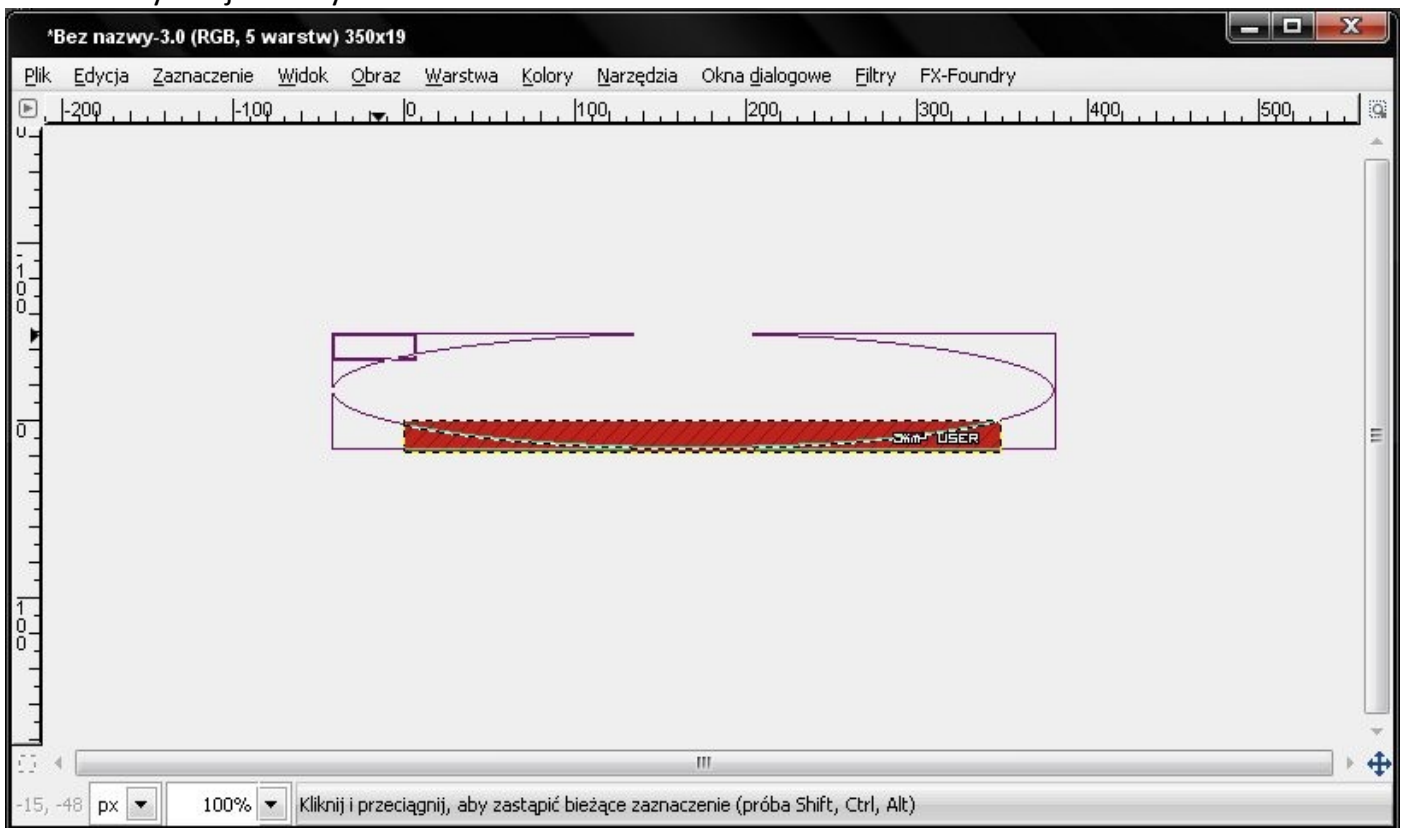
następnie zaznaczamy warstwę *spod warstwy z tekstem* i wypełniamy ją czarnym kolorem #000000 (dla ułatwienia można przenieść warstwę nad tekst, zamalować czarnym kolorem i z powrotem przesunąć pod tekst).



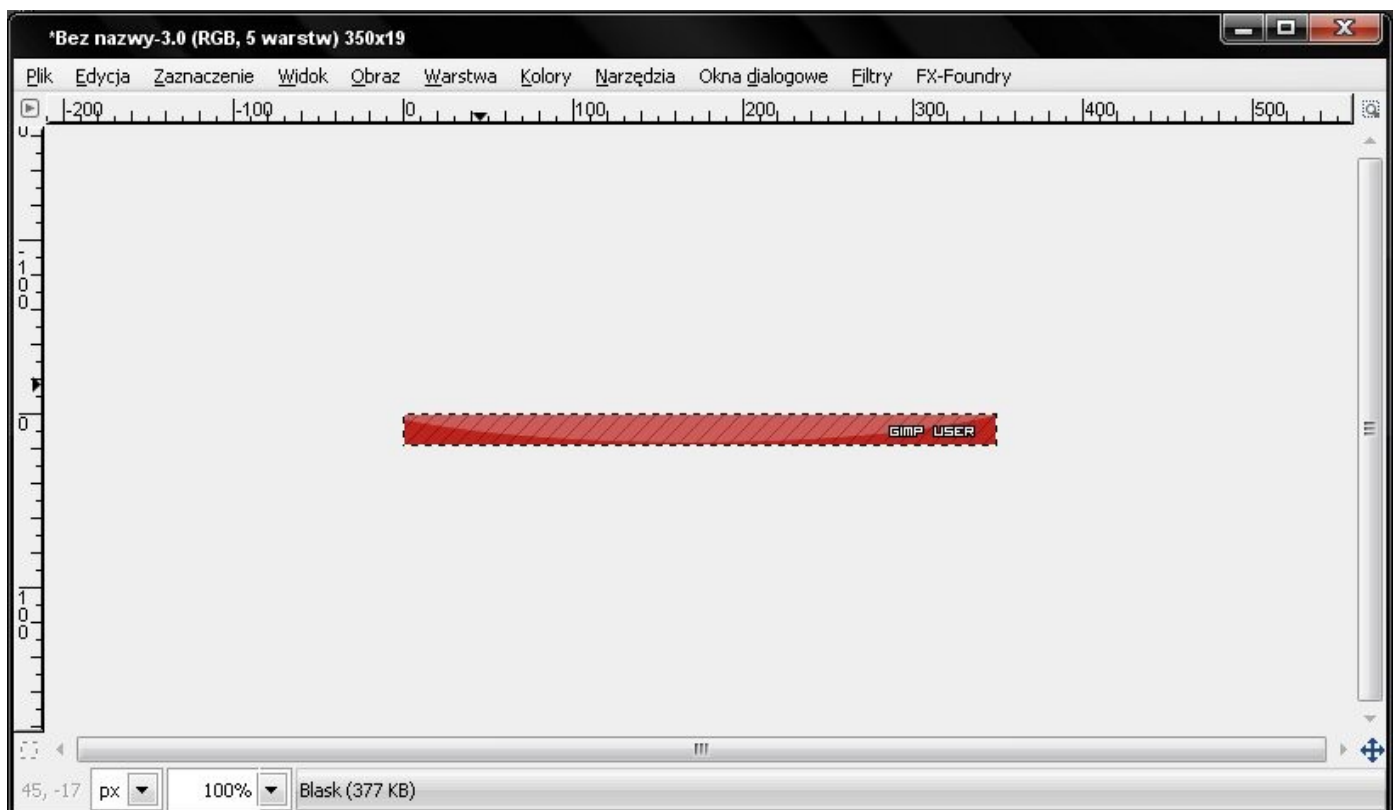
Teraz bierzemy się za tworzenie przebłysku.

Z przybornika wybieramy narzędzie do zaznaczanie owalnych kształtów.

Robimy tak jak na rysunku



Tworzymy nową warstwę i wypełniamy ją białym kolorem. Następnie krycie warstwy zmniejszamy na przystępną ilość około 25-30. Powstało nam coś takiego.



Następnie w celu zrobienia obramowania wciskamy (ctrl+a) i wybieramy z menu *zaznaczenie > zmniejsz o 1 piksel* następnie z menu *zaznaczenie > odwróć* . Tworzymy nową

przezroczystą warstwę i malujemy zaznaczenie na czarno (warto sobie przybliżyć aby było łatwiej trafić w ramkę)

Następnie zapisujemy jako... najlepiej wybrać format .png

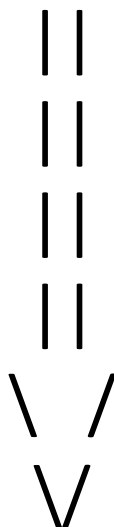
zapisujemy i mamy już naszego userbara!

A więc jeśli nie bardzo rozumiesz jeszcze gimpa to nie zniechęcaj się bo to dopiero początek. Myślę, że jak wykonasz jeszcze kilka prostych tutoriali to załapiesz o co chodzi :D.

Ja zajarzyłem dopiero po 3 dniach. :P

POZDRO

Tutorial by Roland



<http://www.rolo.ovh.org/>